

MAPA CURRICULAR POR LGAC Y POR PERIODO

MAESTRÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

1) LGAC: INGENIERÍA DE SOFTWARE

Semestre I	Semestre II	Semestre III	Semestre IV
Seminario I MPSCO-0301 16-20-100 4	Seminario II MPSCO-0302 16-20-100 4	Seminario III MPSCO-0303 16-20-100 4	Tesis MPSCO-0304 0-800-0 40
Bases de Datos MPSCO-0105 48-20-100 6 48-20-100 6	Tecnologías de Programación MPSCO-0107 48-20-100 6	Introducción a la Inteligencia Artificial MPSCO-0108 48-20-100 6	
Ingeniería de Software MPSCO-0106 48-20-100 6	Asignatura Optativa II MPSCO-0210 48-20-100 6	Asignatura Optativa IV MPSCO-0212 48-20-100 6	
Asignatura Optativa I MPSCO-0209 48-20-100 6	Asignatura Optativa III MPSCO-0211 48-20-100 6		

Materias optativas:

1. Arquitecturas de software
2. Ingeniería de software orientado a procesos
3. Calidad del software
4. Modelado orientado a objetos
5. Minería de datos
6. Bases de datos y bases de conocimiento
7. Computación evolutiva
8. Internet de las cosas

2) LGAC: TECNOLOGÍAS WEB

Semestre I	Semestre II	Semestre III	Semestre IV
Seminario I MPSCO-0301 16-20-100 4	Seminario II MPSCO-0302 16-20-100 4	Seminario III MPSCO-0303 16-20-100 4	Tesis MPSCO-0304 0-800-0 40
Bases de Datos MPSCO-0105 48-20-100 6	Tecnologías de Programación MPSCO-0107 48-20-100 6	Modelo Conceptual de aplicaciones Web MPSCO-0108 48-20-100 6	
Ingeniería de Software MPSCO-0106 48-20-100 6	Asignatura Optativa II MPSCO-0210 48-20-100 6	Asignatura Optativa IV MPSCO-0212 48-20-100 6	
Asignatura Optativa I MPSCO-0209 48-20-100 6	Asignatura Optativa III MPSCO-0211 48-20-100 6		

Materias Optativas:

1. Tecnologías de internet
2. Lenguajes Web
3. Tecnologías de la web semántica
4. Programación para dispositivos móviles
5. Computación paralela y distribuida
6. Arquitectura orientada a servicios
7. Interfaces humano computadora
8. Internet de las cosas